**Algorithmique Avancée – Solo Noble**

DEMANGE Alessi – NICOL Benoît

**Classe Grille :**

Attribut Grille :

* ligneTrou, colonneTrou : entier | Ces attributs correspondent aux coordonnées du trou sur la grille.
* nbLigne, nbColonne : entier | Ces attributs correspondent à la taille de la grille en fonction de ses lignes et de ses colonnes.
* finGrille : booléen | Cette attribut correspond à la véréfication de la fin de la Grille ou non.
* grille, nouvelleGrille | Ces attributs correspondent aux deux grilles, l’une qui prends le noble de base et qui se transmet à l’autre pour pouvoir afficher la Grille à chaque mouvement.

Constructeurs Grille :

* Avec paramètres : Le constructeur prend un objet de type « File » en paramètre qui correspond au tablier que l’on veut résoudre. Il lit le fichier et il convertit les charactères en String dans un tableau à double dimension. De plus, il initialise les autres attributs.
* Sans paramètre : Même chose que pour le constructeur avec attributs mais la grille est initialisée sous la première forme (celle de base du tablier).

Méthode calculerNbBille :